

Beschreibung

Dieser Kurs richtet sich an Entwickler, die Prompt Engineering auf professionellem Niveau beherrschen möchten. Sie lernen System Prompts und Rollen-Engineering, beherrschen Few-Shot-, Chain-of-Thought- und Tree-of-Thought-Techniken und implementieren Function Calling und Tool Use. Structured Output, Prompt Caching und Evaluation-Methoden runden das Programm ab.

Zielgruppe

Backend/Frontend Dev

Inhalt

- System Prompts und Rollen-Engineering - Komplexe System-Prompts für konsistentes Verhalten, Persona-Definition und Constraints
- Few-Shot, Chain-of-Thought, Tree-of-Thought - Fortgeschrittene Reasoning-Techniken für komplexe Aufgaben implementieren
- Function Calling und Tool Use - KI-Modelle mit externen Funktionen verbinden, Parameter-Schemas definieren und Tool-Auswahl steuern
- Structured Output (JSON) - Zuverlässige JSON-Ausgaben erzwingen, Schemas validieren und in Anwendungen integrieren
- Prompt Caching, Streaming und Batch - Performance optimieren, Kosten reduzieren und User Experience verbessern
- Evaluation und Benchmarking - Prompt-Qualität messen, A/B-Tests durchführen und systematisch verbessern

Abschluss

- IHK-Bescheinigung

Veranstaltung online ansehen



https://www.ihkakademie-sbh.de/weiterbildung/details/prompt-engineering-fuer-entwickler-vollzeit-virtuell_119685

Standort und Termin

Termin auf Anfrage
Vollzeit - Virtuell

Termindetails

10 Unterrichtseinheiten

Investition

479,-
inkl. Unterlagen

Ansprechpartner

Sascha Bohnert

☎ 07721922160

✉ sascha.bohnert@vs.ihk.de

Veranstaltungsort

Virtuelles Klassenzimmer

<https://lernwelt.ihkakademie-sbh.de>

Förderungen

- ESF Förderung



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Kofinanziert vom Ministerium für
Soziales, Gesundheit und Integration
Baden-Württemberg

